

Владельцам SPECTRUM

# PROFA

sinclair  
computer  
production

ВЕРСИЯ

55,0



127434 P.O.1  
Moscow

"ISLAND" firm

---

## ВЕРСИЯ 55.0

---

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES . . . . .	1
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES (part 2)+levels . 5	
DOUBLE DRAGON'S+levels . . . . .	7
BRONX+levels . . . . .	9
AAARRGGHH+level . . . . .	10
BARBARIAN (psygnosis) . . . . .	13

## TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

**Игра выпущена фирмой IMAGE WORKS совместно с фирмами KONAMI и MIRAGE в 1990 году.**

**Эта игра—приключения черепашек-ниндзя, придуманная по мотивам известного мультфильма.**

Друзья черепашек Эйприл О'Нейл и Сплинтер схвачены по приказу злого Шреддера и надежно спрятаны, где-то в

городе. Наши четыре друга—Рафаэль, Донателло, Микеланджело и Леонард должны найти сначала Эйприл и спасти ее, а затем отправиться на поиски Сплинтера. Для этого им придется обшарить все подвалы и крыши города, это очень сложная задача. Кроме того, им надо выполнить не менее сложные и столь же необходимые задания. После спасения Эйприл им необходимо спасти дамбу от разрушения, а после спасения Сплинтера пробраться на аэродром. И венцом борьбы наших героев - ниндзя-черепашек должна явиться победа над Шреддером.

**При загрузке программы высвечивается меню:**

- кемпстон джойстик
- синклер джойстик
- клавиатура
- переопределить клавиши,
- пауза
- Q - выход из игры

**Определяйте управление и вперед.**

Во время игры на экране внизу сверху-вниз слева-направо:

- имя черепашки- нидзя, который действует в данный момент;
- его энергия;
- общее количество заработанных очков;
- лучшее достижение;
- вид оружия или снаряжения и
- количество снаряжения, действующего героя.

Надо выбрать одного из четырех друзей, и он отправится в трудный путь. у каждого из друзей одна жизнь и, когда погибает один, на его место встает другой и продолжает борьбу. В любой момент игры можно поменять героя, нажав клавишу ENTER. Откроем Вам маленький секрет, который был обнаружен после долгих часов борьбы и, без которого Вам вряд ли удастся пройти все этапы, старайтесь не допускать ничьей гибели. меняйте героя, когда вы видите, что он вот-вот погибнет. Когда кто-то из друзей добрался до куска пиццы, кормите ею самого слабого, выходите из этого подвала и заходите в него

до тех пор, пока не накормите всех. сила черепашек-мутантов в их единстве.

Каждый из четырех друзей вооружен своим излюбленным оружием: Леонардо—мечом, Рафаэль—кинжалами, Донателло и Микельанджело—нунчаками. Для того, чтобы спасти Эйприл надо найти и победить двух прислужников Шреддера в подвалах. Подвалы, кроме двух монстров, охраняются множеством самых разных врагов черепашек: пчелами, лягушками, желтыми зомби, ходящими глазами, вертолетиками, пауками, ползающими по потолку и т.д. все они отнимают жизнь у черепашек немного энергии.

В подвалах можно найти пиццу - излюбленное блюдо черепашек-нидзя. кусочек пиццы полностью восстанавливает энергию. после того, как наш герой покидает подвал, он снова полностью заполняется. все враги опять оживают, но и кусок пиццы оказывается на том же месте нетронутым и им можно опять подкрепить силы в трудную минуту. Кстати, монстры, к счастью, не оживают.

Из подвала в подвал надо переходить по улицам. По улицам ходить тоже небезопасно. Во-первых, вас может сбить машина, во-вторых, улицы полны синих зомби, которые тоже отнимают жизнь. Причем, на первом уровне, на улице наши друзья совершенно беспомощны, все препятствия на улице можно только обойти.

После того как друзья спасли Эйприл, им надо спасти дамбу от разрушения. Для этого в одном из подвалов надо найти специальный костюм, затем нырнуть под воду и, преодолевая энергетические заграждения, включить десять компьютеров за очень короткий промежуток времени. Помните, что, если вы не успеете включить компьютеры вовремя погибнут все друзья и игра кончится.

После этого друзья отправятся на поиски Сплинтера. Сначала Вам необходимо найти ракеты для стрельбы из машины. После разрушения дамбы у друзей появилась машина, с помощью которой можно расправиться с врагами на улице: с синими зомби и машинами. Чтобы сесть в машину, надо подойти к ней и нажать клавишу CAPS SHIFT. Хорошо то, что враги, которых вы убили на улице—убиты навсегда.

На этом уровне в подвалах появляются еще и новые враги—небольшие динозавры. Но и дополнительное снаряжение: веревки, бумеранги, звездочки, которыми пользуются все ниндзя. Каждая черепашка кроме своего любимого оружия может взять два вида дополнительного снаряжения, поэтому, если у вас возникла необходимость взять что-то другое, придется истратить то, что вам не нужно. для этого надо переключить этот вид снаряжения (клавишей S) и нажимать "огонь".

Кроме того, на этом уровне наши друзья будут ходить не только по улицам и подвалам, но и по крышам. Вот здесь Вам будет просто совершенно необходимо, чтобы хотя бы два героя имели веревку. К сожалению, веревку запасти нельзя, она расходуется полностью за один раз сколько бы вы ее не набрали.

Знайте, что Сплинтер спрятан на крыше и его охраняет один монстр, которого лучше перехитрить, потому что убить его в этих условиях крайне трудно. После того, как друзья спасли Сплитера, он послал их на аэродром. теперь действие перемещается с улиц и из подвалов на крыши и чердаки. Машина осталась на улицах города, так что друзья опять бессильны против синих зомби, к несчастью машины по крышам не ездят. Чердаки полностью повторяют подвалы. на аэродроме надо разрушить пусковую установку, которая спрятана в бункере, выйти из которого можно только на следующий уровень.

После разрушения пусковой установки, друзья получают задание найти и уничтожить Шреддера. Вместо синих зомби друзей поджидают более сильные желтые шлемоголовые. чтобы выполнить это задание, надо пополнить энергию у всех черепашек и как следует вооружить их. Шреддер прячется в бункере, выйти из которого можно только победив его.

**Вот вы и победили Шреддера и вернули Сплинтеру человеческий облик! Примите наши поздравления! Это было очень сложно, но очень интересно!**

# TENAGE MUTANT HERO TURTLES (part 2) + levels

Игра выпущена фирмой KONAMI совместно с фирмами IMAGE WORKS и MIRAGE в 1991 году.

Еще одна игра-приключения черепашек ниндзя по мотивам известного мультфильма и цель игры такая же-спасти Эйприл О'Нил и Сплинтера из рук злого Шреддера. Герои программы-наши старые друзья: Леонардо, Рафаэль, Донателло и Микельанджело, вооруженные каждый своим излюбленным оружием: Леонардо-мечом, Рафаэль-кинжалами, Донателло и Микельанджело-нунчаками.

На этом сходство этой программы с предыдущей кончается. Совершенно другая графика. Никаких лабиринтов, но зато какие драки!

При загрузке программы надо ввести код-любую цифру. Далее клавишами SPACE и ENTER вы можете выбрать за кого из четырех героев вы будете играть. Выбрать надо двоих.

**Затем высвечивается меню:**

1. переопределить клавиши
2. кемпстон
3. интерфейс 2 порт 1
4. интерфейс 2 порт 2
5. курсор

**Затем еще одно меню:**

1. играть одному игроку
2. играть двум игрокам

Если Вы выбираете двух игроков, то играют оба выбранных вами персонажа сразу, то есть играть можно действительно вдвоем, а не по очереди.

Во время игры наэкране внизу для двух игроков слева-направо сверху-вниз показы:

- количество заработанных очков,
- энергия,
- кредит: в каждом кредите две жизни,
- количество оставшихся жизней (сначала тоже две).

Сначала наш герой борется с врагами на улице. на улице на каждом шагу вас поджидают вооруженные холодным оружием охранники. они появляются отовсюду, в том числе и из открытых дверей, опасайтесь лестниц, с них катятся шары.

Если вы прошли по улице, то попадете в здание. там врагов становится больше. они все более разнообразны внешне и очень по-разному вооружены. Затем действие переносится опять на улицу и так далее. с каждым уровнем количество врагов увеличивается и их умение возрастает.

В этой игре великоленные драки. они и составляют главную прелесть этой программы.

## DOUBLE DRAGON'S + levels

Игра выпущена фирмой MASTERTRONIC в 1988 году. вам предстоит очистить город от многочисленных хулиганов.

При загрузке программы высвечивается меню. Нажмите клавишу :

- 1. выбрать управление для одного игрока
- 2. выбрать управление для двух игроков
- 0. начать игру при заданном в программе управлении

### Текущее управление:

#### Первый игрок:

- M - огонь,
- Q - вверх,
- A - вниз
- O - влево,
- P - вправо

#### Второй игрок: интерфейс 2

Если Вас не устраивают заданные клавиши и Вы нажимаете 1 или 2—высвечивается следующее меню:

- 1. клавиатура
- 2. кемпстон джойстик
- 3. фуллер джойстик
- 4. интерфейс 2
- 5. курсор джойстик
- 0. переопределить клавиши

#### На экране сверху:

- очки, заработанные первым игроком;
- время;
- очки, заработанные вторым игроком;



**Внизу:**

- энергия первого игрока;
- кредит;
- энергия второго игрока.

В этой игре вам предстоит драться и драться. Ваши противники—хулиганы пускают в ход все—дубинки, бейсбольные биты, палки, бочки, которыми кидают в Вас, ножи, которыми метают в Вас и др. Если Вы победите противника, то Вы можете пользоваться его оружием.

Время пребывания на каждом уровне ограничено, если Вы не укладываетесь в отведенное время, то Вы теряете жизнь.

Каждого из встреченных хулиганов Вы должны убить, обойти противника невозможно, Вас не пустят дальше, можете и не пытаться.

На первом уровне вы идете по улице и на вас нападают хулиганы разные по силе, в основном по-одиночке, реже группами. Среди них встречаются и вооруженные дубинками женщины.

На втором уровне Вы заходите в помещения какого-то склада. Теперь противники нападают в основном группами. Их становится больше и они действуют более ловко и умело.

На третьем уровне Вы идете по улице, потом по парку. Хулиганы ходят теперь только группами. Но теперь Вы твердо знаете, где логово главаря местной мафии и уверенно идете туда.

На четвертом уровне Вы у стен убежища бандитов. Они отчаянно защищают подступы и пускают в ход даже громадные булыжники.

На пятом уровне вы наконец добрались до мозга и сердца банды. Вам предстоит нелегкий бой.

**Желаем вам удачи!**

## BRONX + levels

Игра выпущена фирмой DINAMIC. Перед вами еще одна игра из серии драк.

При загрузке программы высвечивается меню:

- 1 кемпстон джойстик
- 2 синклер джойстик
- 3 клавиатура
- 4 переопределить клавиши

Во время игры на экране вверху слева-направо показаны:

- количество заработанных вашим героем очков,
- количество ваших жизней,
- номер уровня,
- количество очков, заработанных вашим противником,
- количество оставшихся у него жизней.

Вы—отважный боец, внешне очень похожий на Арнольда Шварцнегера— один бросили вызов всему преступному миру.

Перед каждым уровнем перед Вами досье преступника, которого Вам предстоит победить.

На первых четырех уровнях Ваши противники не вооружены, но у них такие сильные кулаки, что Вам будет очень трудно справиться с ними, несмотря на то, что Вы-то как раз вооружены всегда:

- на первом уровне—мечом;
- на втором—секирой;
- на третьем—булавой

и опять, начиная с меча, по кругу.

На пятом уровне у Вашего соперника в руках меч, а на следующих уровнях Ваши противники опять безоружны.

Ваше положение усложняется тем, что у Вас всего три жизни на всю игру, в то время как у каждого из Ваших противников по три жизни. единственное, что несколько облегчает Вам жизнь, это то, что к каждому противнику Вы выходите одетым и защищенным, а затем постепенно теряете свою одежду. Вы становитесь более уязвимым, но это помогает Вам сохранить жизнь.

С каждым преступником Вы деретесь в привычной для него обстановке. графика в игре крупная, но, пожалуй, не самая удачная.

**Эта игра для тех, кто любит сложные разнообразные драки.**

## **AAAARRGGHH + levels**

**Игра выпущена фирмой MELBOURNE HOUSE в 1988 году.**

**Вы - черт. ваша задача—разрушить все, что попадется на Вашем пути и собрать как можно больше кладов, которые Вы отыщите на месте разрушений.**

При загрузке программы высвечивается меню:

- 1 один игрок
- 2 два игрока
- 3 задать клавиши управления
- 1 кемпстон
- 2 синклер
- 3 переопределить клавиши "огонь" -
- загрузить уровень

Если вы зададите двух игроков, то черту будет помогать динозаврик.

Во время игры на экране вверху слева-направо показаны:

- изображение динозаврика,
- количество заработанных им очков,
- красный индикатор количества собранных кладов
- белый индикатор оставшейся жизненной энергии;
- изображение черта;
- количество заработанных им очков,
- красный индикатор количества собранных кладов
- белый индикатор оставшейся жизненной энергии.

Итак, черт появляется везде, где идет война, а может быть наоборот—война начинается везде, где появляется черт.

На первом этапе Вы попали в буддийскую деревню. Сначала черту придется разрушить забор, а затем все хижины в деревне, под каждым строением скрыт клад.

Несмотря на то, что Вы - черт, у Вас есть враги, одинаковые на всех этапах: *комары и пушки*. Комара Вы можете убить плюнув в него, а вот против пушки бессильны, так что отбегайте. Жизнь у Вас всего одна. Пополнить энергию можно только за счет человечков, которые бегают по деревне.

В деревне два буддийских идола. когда Вы разрушите дальний, то обнаружите под ним не клад, а яйцо. Лучше будет, если Вы его не возьмете, тогда Вы сразу перейдете на второй уровень. Но, если по какой-то причине Вы яйцо взяли, то черту предстоит драться с динозавриком.

Во время драки на экране внизу слева-направо показаны:

- изображение динозаврика,
- количество заработанных им очков
- белый индикатор оставшейся у него жизненной энергии;
- изображение черта,
- количество заработанных им очков
- белый индикатор оставшейся у него жизненной энергии.

На втором этапе черт переносится в древний Египет. Задача та же—разрушить все, не пропустив ни башен, ни собак. Там тоже где-то спрятано яйцо динозавра и динозавр этот посильнее первого. Так что, будьте внимательны— не пропустите яйцо.

На третьем этапе вы попадете в средневековый замок. нравы там ничуть не меняются, хотя борьба становится все более сложной и ожесточенной.

И так далее, от века к веку, все ближе к нашему времени и все безжалостней и безжалостней.

**Игра очень сложная, требует внимания и терпения.**

## BARBARIAN (psygnosis)

Игра выпущена фирмой PALACE в 1987 году.

У Вас опять есть возможность подраться на мечях. Прекрасная графика, большой набор красивых ударов, нанести которые Вы сможете используя обычный набор клавиш: вверх, вниз, влево, вправо— вот то, что сделает эту игру привлекательной и увлекательной для каждого, кто решит сыграть в нее.

При загрузке программы высвечивается меню:

- 0 демонстрация
- 1 один игрок
- 2 два игрока

Если вы выбрали одного игрока, то будете драться с компьютером.

В таком случае высвечивается меню:

- 1 синклер джойстик
- 2 кемпстон джойстик
- 3 клавиатура, при выборе Вам предоставляется возможность переопределить клавиши управления

Если вы выбрали двух игроков, то будете драться друг с другом.

В таком случае высвечивается меню:

- 1 синклер 1                      синклер 2
- 2 синклер                      клавиатура
- 3 кемпстон                      клавиатура
- 4 клавиатура,                      клавиатура

При выборе Вам предоставляется возможность переопределить клавиши управления.

После выбора управления высвечивается меню:

- 0 начать игру
- 1 один игрок

— 2 два игрока

Во время игры на экране справа и слева две змеи отъедают энергию каждого из участников. Бои проходят на фоне гор или в лесу.

Победить соперника сложно, но горе побежденному, появится странное маленькое существо и, пиная отрубленную голову, оттащит туловище в небытие.

**А у победителя появится новый соперник, и у каждого только одна жизнь, как и жизнь у каждого из нас только одна.**

ВНИМАНИЕ!

Кроме того, что Вы держите в руках,



мы имеем еще **НЕИМОВЕРНОЕ** количество литературы для "ZX-SPECTRUM" и других популярных компьютеров и электронных устройств. **НАПРИМЕР:**

*описания системных и игровых программ;*

*языки программирования;*

*описания по сборке, настройке и ремонту различных типов игровых и полупрофессиональных компьютеров и телефонных серверов (АОН), широкий выбор элементной базы, готовые АОНы (срок изготовления 6 месяцев);*

*игровые, системные, обучающие программы для "ZX-SPECTRUM" на кассетах и дискетах (каждая кассета и дискета и соответствующие описания);*

**РАССМОТРИМ** предложения о сотрудничестве и оптовой закупке наших товаров и услуг.

 127434, Москва-434 а/я 1, фирма "ISLAND".

Телефон для контактов:



(095) 495-55-57

**ЗВОНИТЕ,  
ПРИЕЗЖАЙТЕ  
ПОКУПАЙТЕ**